

RÈGLEMENT DU JEU CONCOURS

JEU CONCOURS

CRÉEZ L’AFFICHE DU
SEMI MARATHON DU
MARVEJOLS MENDE 2027

VOTRE CRÉATIVITÉ DONNE
LE DÉPART DE L’ÉDITION 2027 !



I. Table des matières

II. RÈGLEMENT DU JEU CONCOURS.....	3
A. Article 1 : Participants éligibles	3
B. Article 2 : Utilisation de l'IA (Intelligence Artificielle).....	3
1. Autorisé sous conditions :	3
2. Interdit :	3
3. Justification :.....	3
C. Article 3 : Contraintes graphiques	3
D. Article 4 : Critères de sélection	4
E. Article 5 : Calendrier du concours	4
F. Article 6 : Récompenses	4
G. Article 7 : Droits d'auteur et cession	4
III. CHARTE GRAPHIQUE DÉTAILLÉE.....	5
A. Logo et identité visuelle	5
B. Couleurs officielles	5
C. Typographie	5
D. Images et illustrations	5
E. Mise en page	6
F. Fichiers à fournir.....	6
G. Conseils pour les participants :.....	6
IV. MODÈLE DE FICHE D'INSCRIPTION AU JEU CONCURS.....	7

II. RÈGLEMENT DU JEU CONCOURS

A. Article 1 : Participants éligibles

- **Ouvert à tous :**
 - **Amateurs** (graphistes en herbe, passionnés de design, coureurs, etc.).
 - **Professionnels** (agences, freelances, designers confirmés).
 - **Condition :** Être **majeur** (ou accompagné d'un responsable légal pour les mineurs).
- **Exclusions :**
 - Les **membres du bureau du Marvejols-Mende** (pour éviter les conflits d'intérêts).

B. Article 2 : Utilisation de l'IA (Intelligence Artificielle)

1. **Autorisé sous conditions :**
 - **Niveau d'utilisation maximal :**
 - **Retouches mineures** (ex : correction des couleurs, suppression d'arrière-plan, ajustement de la lumière).
 - **Génération d'éléments secondaires** (ex : textures, motifs, icônes **non centraux**).
 - **Inspiration** (ex : utiliser l'IA pour des **croquis préparatoires**, mais **pas pour la version finale**).
 - 2. **Interdit :**
 - **Génération complète de l'affiche** via IA (ex : outils comme MidJourney, DALL·E, Stable Diffusion pour créer l'intégralité du visuel).
 - **Utilisation d'images 100% générées par IA** sans retouche humaine significative.
 - **Plagiat :** Reprise d'une affiche existante (même modifiée par IA).
 - 3. **Justification :**
 - **Valeur humaine :** Le Marvejols-Mende est une course **humaine et authentique** ; l'affiche doit refléter cet esprit.
 - **Originalité :** Éviter les visuels **génériques** ou **peu distinctifs** (risque de ressemblance avec d'autres événements).
 - **Équité :** Permettre à tous (même sans outils IA) de participer sur un pied d'égalité.

Exemple de mention obligatoire sur l'affiche : *"Création originale – Utilisation de l'IA limitée aux retouches (max 20% du visuel)."*

C. Article 3 : Contraintes graphiques

(Pour garantir une identité visuelle cohérente)

Élément	Obligatoire	Recommandé	Interdit
Logo Marvejols-Mende	✓ Oui (en HD)	Position en haut à droite ou gauche	Modification du logo
Couleurs dominantes	✓ Oui	Bleu (#0056A3), Vert (#2E8B57), Blanc, Gris anthracite (#333333)	Couleurs criardes (ex : néon)
Typographie	✓ Oui	Police libre de droits (ex : Montserrat, Roboto)	Polices payantes (sans licence)
Mention "Semi-Marathon"	✓ Oui	En gros titre (taille ≥ 48pt)	Typographie illisible
Date et lieu	✓ Oui	"Marvejols-Mende – 2027 – 22 km / 650 D+"	Oubli des infos clés
Partenaires	✗ Non	Si présents, logos en bas (taille ≤ 10% de l'affiche)	Logos déformés

Photo/Illustration	✓ Oui	Libre de droits (ex : Unsplash, Pexels) ou création originale	Images protégées (Getty, Shutterstock sans licence)
Format	✓ Oui	A3 (297×420 mm) ou A2 (420×594 mm)	Formats non standard
Résolution	✓ Oui	300 DPI (pour impression)	< 150 DPI
Fichier final	✓ Oui	PDF (CMJN) + PNG (RVB)	Fichiers non vectoriels (ex : JPEG basse qualité)

Conseils pour les participants :

- **Utiliser des outils gratuits :**
 - **Canva** (modèles prêts à l'emploi).
 - **GIMP** (alternative gratuite à Photoshop).
 - **Inkscape** (pour les illustrations vectorielles).
- **Banques d'images libres :**
 - [Unsplash](#), [Pexels](#), [Pixabay](#).

D. Article 4 : Critères de sélection

Le jury (composé de membres du bureau et de partenaires) évaluera les affiches selon :

Critère	Poids	Détails
Respect de la charte graphique	30%	Couleurs, logo, typographie, etc.
Originalité et créativité	25%	Design unique, concept innovant
Clarté du message	20%	Lisibilité des infos (date, lieu, distance)
Qualité technique	15%	Résolution, format, finition
Adéquation avec l'esprit du Marvejols-Mende	10%	Dynamisme, dépaysement, défi sportif

Note :

- Les affiches **non conformes** (ex : sans logo, couleurs non respectées) seront **éliminées**.
- Le jury se réserve le droit de **demandeur des modifications** avant validation finale.

E. Article 5 : Calendrier du concours

Étape	Date	Détails
Lancement du concours	9 oct 2026	Annonce sur site/web/réseaux sociaux
Clôture des candidatures	31 oct 2026	Envoi des fichiers par email/WeTransfer
Pré-sélection	4 nov 2026	5-10 affiches retenues
Vote final	1 dec 2026	Jury + vote public (optionnel)
Annonce du gagnant	25 dec 2026	Communication officielle

F. Article 6 : Récompenses

- **Mention sur le site/web** du Marvejols-Mende.
- **Remise des prix** lors de la course (cérémonie officielle).

G. Article 7 : Droits d'auteur et cession

- **Cession des droits :**
 - Le gagnant **cède les droits d'utilisation** de son affiche à l'association du **Marvejols-Mende** pour :
 - **Impression** (affiche, flyers, goodies).

- **Communication digitale** (site web, réseaux sociaux).
- **Utilisation commerciale** (partenariats, sponsors).
- **Durée : 3 ans.**
- **Rémunération** : aucune (pas de royalties supplémentaires).
- **Crédit** :
 - Le nom du gagnant sera **mentionné** sur tous les supports utilisant son affiche.

III. CHARTRE GRAPHIQUE DÉTAILLÉE

(Pour garantir une identité visuelle forte et reconnaissable)

A. Logo et identité visuelle

- **Logo officiel** :
 - **Fichier fourni** par le comité (vectoriel, .ai ou .eps).
 - **Position** : Toujours en **haut à droite ou gauche**, avec une **marge de sécurité** (1 cm).
 - **Taille** : **≥ 10% de la largeur de l’affiche** (pour une bonne visibilité).
- **Slogan** (optionnel) :
 - Exemple : *"Marvejols-Mende : L’aventure continue !"*
 - **Typographie** : Même police que le titre principal.

B. Couleurs officielles

Couleur	Code Hex	Code CMJN
Bleu Marvejols	#0056A3	C:100% M:60% J:0% N:0%
Vert Nature	#2E8B57	C:70% M:0% J:100% N:0%
Blanc	#FFFFFF	C:0% M:0% J:0% N:0%
Gris Anthracite	#333333	C:0% M:0% J:0% N:80%
Or	#FFD700	C:0% M:10% J:100% N:0%

Conseils :

- **Éviter** les dégradés trop complexes (privilégier les **aplats de couleur**).
- **Tester l’affiche en noir et blanc** pour vérifier la lisibilité.

C. Typographie

Où trouver les polices ?

- **Montserrat** : [Google Fonts](#) (gratuite).
- **Alternatives** : Roboto, Open Sans, Lato.

Attention :

- **Ne pas utiliser** de polices payantes (ex : Helvetica, Futura) sans licence.
- **Éviter** les polices fantaisistes (ex : Comic Sans, Papyrus).

D. Images et illustrations

- **Sources autorisées** :
 - **Photos libres de droits** : [Unsplash](#), [Pexels](#), [Pixabay](#).
 - **Créations originales** : Dessins, illustrations, montages **100% humains**.
 - **Banque d’images du comité** (si elle existe).
- **Thèmes à privilégier** :
 - **Paysages de Lozère** (Monts, forêts, villages).
 - **Athlètes en action** (course, effort, dépassement).

- **Symboles du Marvejols-Mende** (dénivelé, départ/arrivée, ambiance festive).
- **À éviter :**
 - Images **pixelisées** ou **basse résolution**.
 - Photos **protégées par des droits d’auteur** (risque de poursuites).
 - Visuels **trop génériques** (ex : image de course sans lien avec la Lozère).

Astuce :

- Utiliser des **filtres** pour harmoniser les couleurs des photos avec la charte (ex : teinte bleutée ou verdâtre).

E. Mise en page

- **Hiérarchie visuelle :**
 1. **Titre principal** (Semi-Marathon Marvejols-Mende).
 2. **Date et lieu** (ex : "18 ou 25 juillet 2027").
 3. **Distance et dénivelé** (ex : "22 km – 650 D+").
 4. **Logo et partenaires** (en bas ou sur les côtés).
 5. **Informations pratiques** (inscriptions, tarifs, contact).
- **Espacement :**
 - **Marges** : 1 cm minimum sur tous les côtés.
 - **Espace entre les éléments** : 0,5 cm minimum.
- **Alignement :**
 - **Texte à gauche** (pour une lecture naturelle).
 - **Éléments centrés** pour les titres et logos.

F. Fichiers à fournir

Les participants doivent envoyer :

1. **Fichier PDF** (pour impression) :
 - **Format** : A3 ou A2.
 - **Résolution** : 300 DPI.
 - **Couleurs** : CMJN (pour l’impression).
 - **Nom du fichier** : Affiche_MarvejolsMende_[NomDuParticipant].pdf.
2. **Fichier PNG** (pour le web) :
 - **Résolution** : 150 DPI (suffisant pour les réseaux sociaux).
 - **Couleurs** : RVB.
 - **Nom du fichier** : Affiche_MarvejolsMende_[NomDuParticipant]_Web.png.
3. **Fichiers sources** (optionnel, pour modifications) :
 - **Format** : .psd (Photoshop), .ai (Illustrator), ou .xcf (GIMP).
 - **À fournir uniquement si demandé** par le jury.

G. Conseils pour les participants :

- **Utiliser des calques** dans Photoshop/GIMP pour faciliter les modifications.
- **Sauvegarder une version vectorielle** (pour les logos et textes).

IV. MODÈLE DE FICHE D'INSCRIPTION AU JEU CONCOURS

Fiche d'inscription – Jeu Concours Affiche Marvejols-Mende 2027

Nom et Prénom : _____

Email : _____

Téléphone : _____

Adresse : _____

Statut : ☐ Amateur ☐ Professionnel

Titre de votre affiche : _____

Description (5 lignes max) : _____

Outils utilisés : ☐ Photoshop ☐ GIMP ☐ Canva ☐ Illustrator ☐ Autre : _____

Utilisation de l'IA : ☐ Non ☐ Oui, préciser : _____

Fichiers joints : ☐ PDF (300 DPI, CMJN) ☐ PNG (150 DPI, RVB) ☐ Fichiers sources (.psd, .ai, etc.)

Déclaration sur l'honneur : Je certifie que :

- Mon affiche est **une création originale**.
- J'ai **respecté la charte graphique** du Marvejols-Mende.
- J'ai **les droits** sur toutes les images utilisées.
- Je **cède les droits d'utilisation** au Comité Marvejols-Mende pour 3 ans.

En participant à ce concours, je cède au Comité Marvejols-Mende les droits d'utilisation de ma création pour une durée de 3 ans, sans rémunération supplémentaire. Mon nom sera mentionné comme auteur de l'affiche.

Signature : _____

Date : _____